面向过程感知的泛在网络系统资源调度

# 一 课题意义

## 研究意义

随着社会的进步，通信技术，电子设备制造技术日新月异，导致了网络的高速发展。传统的计算机网络已经不能完全跟上科技的发展，出现了大规模的，复杂的，混合式网络。人类开始习惯使用各种移动设备随时随地的进行网络通信。早在1988年，普适计算之父Mark Weiser就预言了一种网络模式：“网络如同空气和水一样，自然而深刻的融入人类的日常生活和工作中。” 截至2012年6月底，我国手机网民达到3.88亿，超过电脑上网用户的3.86亿人。这些数据验证了Weiser先生的预言正在变成现实。普适计算逐渐的演变为今天的泛在网络。而目前泛在网络标准体系研究有四个重点研究方向，包括下一代网络技术标准、传感器网络技术标准、射频识别技术标准、对象标志技术标准。为了促进我国的泛在网络的发展，在2012年，中央政府颁布了《物联网十二五规划》，希望我国在未来的几年内能够在泛在物联网领域取得重大突破，掌握世界领先的技术。而在泛在网络的结构中，可移动或者专用设备将会占有很大的比重。可是移动设备或者专用设备大多体积较小，资源有限，使用电池供电等特点，如何让有限的资源发挥出最大的能量，这是许多学者和生产商需要攻克的难题。所以研究这类设备的资源管理是非常有必要的。

## 国内外研究现状

日本韩国率先把泛在网络作为一个国家发展战略进行部署。经过这几年的发展，日本韩国的泛在网络技术已经处于领先的地位。而我国也已经制定一些发展规划，正在努力追赶，争取能够掌握先进的技术。

随着网络规模的不断增大，各种网络事件不断，对网络进行监测以及成为网络管理的一部分了，而事件关联技术目前被广泛地使用在网络管理中。网络管理领域中的事件通常定义为有关网络中正在发生的情况的信息。网络环境中受管理设备上的硬件和软件故障、安全侵害、性能下降、环境参数变动等都可能通过事件表现出来。其具体表现形式一般为软硬件系统日志、性能参数的测量、各种网络管理协议所定义的事件等可供观察收集的信息和数据。杨洪涛，王继龙两位学者在论文《网络事件管理系统中关联技术的选择及实现》详细地分析了以下五种事件关联技术，分别为：(1)基于规则的推理(2)编码方法(3)基于案例的推理(4)基于模型的推理(5)人工智能方法。由于这几种关联技术是最基础的事件关联技术，不能够完全适应复杂的多目标的、系统模型。

为了适应复杂的系统模型，王雯霞，贾焰等人在论文《一种网络安全事件关联分析的专家系统研究》中提出了一种用于网络安全事件关联分析的专家系统。其中，引入了分层策略，对共性知识库进行分层立体化建模以提高关联分析性能，添加资产信息和漏洞信息分析模块来提高对重点设备、网络区域、网络安全事件的关注度，并对冗余信息进行剪枝、去重。同时，在专家系统中引入时间流，提高系统的实时性。

然而，对于混杂式的泛在网络环境来说，目标是不确定的。在泛在网络中包含了移动通信网络和电信网络，还有物联网等混合式的网络。而且，网络资源很多都是受到物理资源的限制，带有约束。所以，上述的专家系统模型不能够完全满足需求，但是有值得借鉴的地方。

为了能够对网络资源进行管理，有必要对网络资源进行动态分配

# 二 主要参考文献

下面是目前主要参考的文献。

1．Liang W, Lai P, Chiou C W. An Energy Conservation DVFS Algorithm for the Android Operating System [J]. Journal of Convergence, 2010(1):93-100.

2．Evaluating Performance of Android Platform Using Native C for Embedded Systems

3．Application- and Context-Aware Radio Resource Management for Future Wireless Networks

4．WWW Traffic Reduction and Load Balancing through Server-Based Caching

5．DYNAMIC LOAD BALANCING ON WEB-SERVER SYSTEMS

6．Regional Congestion Awareness for Load Balance in Networks-on-Chip

7．Wide Area Ubiquitous Network:The Network Operator’s View of a Sensor Network

8．Multi-Service Load Sharing for Resource Management in the Cellular/WLAN Integrated Network

9．An Autonomic Architecture to Manage Ubiquitous Computing Networks and Applications

10．An Efficient Resource Management System for On-line Virtual Cluster Provision

11．Kernel Monitor of Transport Layer Developed for AndroidWorking on Mobile Phone Terminals

12. Some Techniques for Automated,Resource-Aware Distributed and Mobile Computing in a Multi-Paradigm Programming System

13. The Ubiquitous Network Robot Platform: Common Platform for Continuous Daily Robotic Services

14. Automatic Deployment of Transcoding Components for Ubiquitous, Network-Aware Access to Internet Services

15. 基于RFID普适计算环境的形式化上下文模型

16．Challenges in Resource Allocation in Network Virtualization

17. Supporting Task Migration in Multi-Processor Systems-on-Chip: A Feasibility Study

18. 一个综合性集群监测模型MCM的设计与实现

19. 基于Multi—Agent的泛在网络服务感知模型设计

20. 对低功耗进程调度算法的研究

21. 普适环境下基于软件代理虚拟化的应用迁移

22. 普适计算环境下的服务发现协议

23. 移动泛在网络环境

24．IP传感网络下的普适计算系统设计

25．智能空间的软件平台及其资源管理的研究

26. 面向普适计算的自适应中间件模型与方法研究

27. 普适计算环境下轻量级中间件平台的研究和实现

28. 支持普适计算的智能终端服务及设备管理技术研究

29. Energy-Aware Partitioned Fixed-Priority Scheduling for Chip Multi-Processors

30. Design of Fast and Efficient Energy-Aware Gradient-Based Scheduling Algorithms for Heterogeneous Embedded Multiprocessor Systems

31. Process-Aware Interrupt Scheduling and Accounting

32. AndroScope for Detailed Performance Study of the Android Platform and Its Applications

33. Design and Implementation of a Fine-grained Resource Usage Model for the Android Platform

34. Biologically Inspired Obsolescence Management in Mobile Agent Systems

35. Energy-Aware Partitioned Fixed-Priority Scheduling for Chip Multi-Processors

36. Embedded Linux as a platform for dynamically self-reconfiguring systems-on-chip

37. Improving Architecture-Based Self-Adaptation through Resource Prediction

38. Available Power Analysis for Background Tasks on Ubiquitous Sensor and Actuator Networks

39. Multi-Layer Architecture of Ubiquitous Robot System for Integrated Services

40. Data Cache Techniques to Save Power and Deliver High Performance in Embedded Systems

41. ECOSystem: Managing Energy as a First Class Operating System Resource

42. Energy efficient utilization of resources in cloud computing systems

43. Resource Aware Programming in the Pixie OS

44. Exokernel: An Operating System Architecture for Application-Level Resource Management

45. 嵌入式实时操作系统的资源调度

46. 泛在网络资源管理模型的研究

47. 智能电视操作系统服务性能与资源调度关键技术研究

48. 操作系统电源管理研究进展

49. Resource Aware Programming

50. 网络资源及服务的监测、分析与评估集成技术

51. 从传感网到物联网：微型操作系统的现状与未来

52. Embedded Linux as a platform fordynamically self-reconfiguring systems-on-chip

53. An Approach to Resource-Aware Co-Scheduling for CMPs

54. Pixie: An Operating System for ResourceAware Programming of Embedded Sensors

55. REMO: Resource-Aware Application State Monitoring for Large-Scale Distributed Systems

56. 泛在网国内外标准化总体情况

57. 一种网络安全事件关联分析的专家系统研究

58. 网络事件管理系统中关联技术的选择及实现

# 三 研究内容、研究目标以及拟解决的关键问题

## 研究内容

1. 监控系统主要监控哪些目标：泛在网络是一种混杂式网络，其中既包含现有的Internet网络，也包含物联网，更包含了3G/4G等等通讯网络，其主要目的是为了实现目标：让网络无所不在，无所不包，无所不能。所以，首要问题是监控对象是什么？
2. 监控系统如何监控设备？由于各种设备差异性很大，做出一个适合各种设备的监控系统是比较困难的。
3. 监控系统对各种设备的资源如何进行调度？不同的设备提供了不同的服务资源，差异的设备肯定会得到差异的服务，如何对每种设备进行资源调度。
4. 远程监控如何感知各种设备的资源？监控系统监控的是本地设备的资源，如何进行检测呢？
5. 监控远程管理系统对监控系统进行的远程管理。

## 拟解决的关键问题

1. 根据主流的系统来分析设计出一个资源管理框架，引入精确模型与特征模型相结合的事件关联和分层策略控制技术。
2. 对于泛在网络中的资源进行精细化管理，综合软硬两个层面技术来优化能量管理和多源资源分配，硬优化包括Chip Multi-Processing、Sleep Scheduling、Virtual Machine Management等，软优化包括 Load Balance、Task Scheduling等。
3. 研究混合整数非线性规划方法，为带有约束条件的网络资源建立优化方程，并寻求资源调度的最优解。
4. 对于监控远程管理系统，将每一个任务视为一个事务，研制基于JPA/JTA的持久化与事务控制组件，对于大量的数据信息，采用基于Chunk的压缩多维数据存储结构和MDX的查询优化，用于提升查询性能；支持流程实例管理、任务列表与任务表单管理控制，并提供数据清洗、智能数据分析和断点续算等功能。

# 四 拟采取的研究方案及可行性分析

## 研究方案

## 该系统的难点